

SANTIAGO SANTANA

CONTACTO



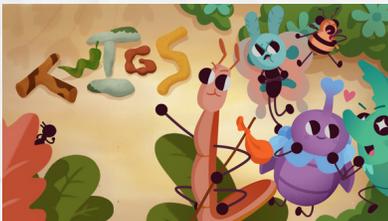
331 359 7393



hola@santiagosantana.mx
Diseño y gestión



hola@xantoxandwich.com
Arte



Soy un Desarrollador visual con más de 8 años de experiencia en las industrias creativas; aplicando el diseño, la ilustración, la innovación y el "storytelling" he generado proyectos creativos, productos y marcas dentro y fuera de las industrias creativas, para países como México, Colombia, Estados Unidos, Irlanda, UK, entre otros. Ganador actual del Ideatoon 2023 del festival Pixelatl para series animadas en desarrollo.

EXPERIENCIA

2022/
Actual

Desarrollo Creativo y Visual / Independiente

Desarrollo de producto en diferentes países donde se ofrecen servicios como identidad visual, diseño de producto y estrategia de lanzamiento entre otros para empresas de entretenimiento, bebidas, tequilas, suplementos y juegos didácticos, entre otros.

2019/
2022

Haxu 3D Props

Co-fundador. dirección de arte para proyectos de producción de esculturas para artistas reconocidos como Ricardo Luévanos, Ghada Amer y Juan José Medina, entre otros; a través de la impresión 3D y trabajo especializado a mano, así como desarrollo de estrategias de la innovación para validación de nuevos productos.

2016/
2020

Hikuri Creaciones

Co-fundador. Desarrollo de conceptos creativos, carpetas de proyecto y dirección de arte para contenido audiovisual de animación stop-motion y propiedad intelectual animada. Ganadores de apoyos como IMCINE, COECYTJAL, PROYECTA, entre otros.

2016/
2017

Bogotá Fashion Week - Cámara de Comercio Bogotá

Asesor de comunicaciones. Desarrollo de estrategias de comunicación y manejo de agencias y equipos de producción audiovisual para cobertura del evento.

2013/
2015

Grupo KP Alazraki

Desarrollo de conceptos creativos para comerciales y campañas. Campaña 2014 Megacable, Gel Xtreme, Pollo Feliz.

EDUCACIÓN

2023

Programa Creativa GDL 3ra Generación

Programa intensivo de estrategias de innovación y metodologías para emprendedores de industrias creativas

2021

Programa FARO: Secretaría de Innovación, Ciencia y tecnología

Programa de impulso a la innovación en emprendedores de alto impacto

2008/ 2013

Tecnológico de Monterrey

Licenciatura en Animación y Arte Digital

2008/ 2009

Universidad de Guadalajara

Diplomado en cinematografía, producción de cine y video.